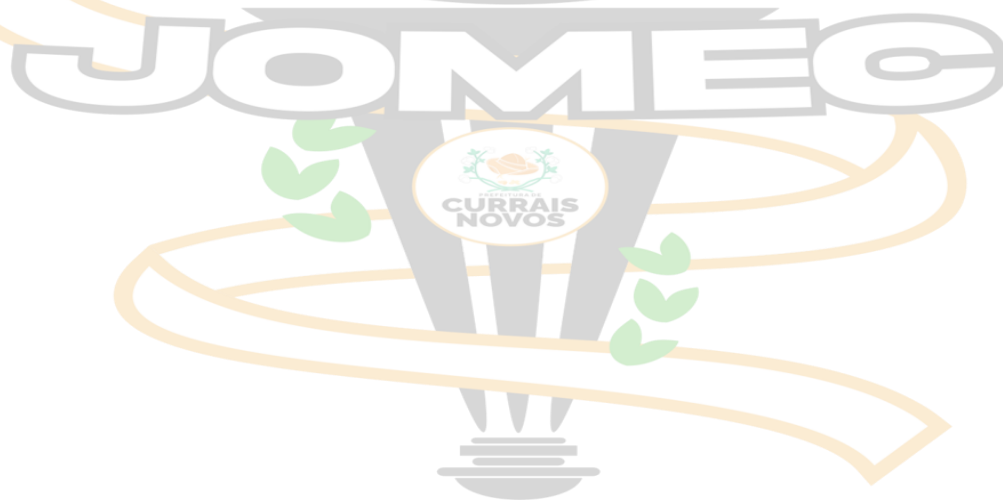




## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JOGO DE X2 DE FUTEBOL 7 SOCIETY



**XXIII JOMEC 2025**  
**JOGOS MUNICIPAIS ESPORTIVOS E CULTURAIS**



## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JOGO X2 DE FUTEBOL 7 SOCIETY

Art. 1º - As competições serão baseadas nas regras oficiais de Futebol 7 Society adaptadas, para forma de jogo para X2 de Futebol 7 Society, em tudo o que não contrariar o regulamento geral e específico dos jogos.

Art. 2º - Atletas: Uma partida do jogo de X2 de Futebol 7 Society é composta por 02 (dois) atletas de linha e 01 (um) goleiro.

Art. 3º - Os atletas só poderão participar da partida com tênis para futsal e chuteiras específicas para Futebol 7 Society, sendo proibido o uso de chuteiras para a prática de Futebol de Campo. As bolas serão nº 4 para a categoria sub-14 e a bola nº 8 ou adulta para as categorias sub-16 e sub-19.

Art. 4º - Tempo de jogo: Uma partida do jogo de X2 de Futebol 7 Society será disputada com as seguintes divisões de tempos: Categoria Sub – 14 e Sub – 16, nos naipes masculino e feminino, serão de 15 (quinze) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 07 (sete) minutos e 30 (trinta) segundos e com intervalo de 03 (três) minutos entre os períodos. Categoria Sub – 19, nos naipes masculino e feminino, serão de 20 (vinte) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre os períodos.

Art. 5º - Árbitro: A partida é conduzida por um árbitro que é responsável por aplicar as regras do jogo com imparcialidade, clareza e domínio sobre as regras e o regulamento específico. O árbitro é o responsável pela condução da partida e suas decisões e interpretações tem que ser respeitadas.

Anotador/cronometrista: A partida é conduzida por anotador/cronometrista que é responsável pela aferição do tempo de jogo, como também as anotações de infrações e demais particularidades inerentes à partida.

Art. 6º - Parada técnica: É permitido uma parada técnica com o tempo máximo de 01 (um) minuto por cada tempo para cada um dos atletas, quando a bola estiver com a sua posse ou da saída a seu favor. Durante a parada técnica, o tempo de jogo deverá ser pausado. Em caso de não utilizar a parada no primeiro tempo, ela não será acumulada para o segundo tempo.

Art. 7º - Início: será através do “cara/coroa”, onde o vencedor escolherá a bola ou o lado quadra.

- Falta;

- Lateral e;

- Escanteio, o jogo só será reiniciado quando ultrapassar a linha do meio de quadra.

Em caso no campo de defesa, o atleta de posse de bola, pode jogar normalmente. Após um gol, o jogo terá seu reinício na linha do meio de quadra. Tiro de meta, o goleiro tem que reiniciar com as mãos. Não sendo permitido o reinício de tiro de meta com os pés.

Em caso de reposição ou situação de jogo, o goleiro pode jogar com qualquer parte do corpo, estando dentro de sua área.

Art. 8º - A partir da fase eliminatória, uma partida terminada em empate será decidida na disputa de shoot-out alternados, tendo o cobrador 08 (oito) segundos para executar o shoot-out. Caso exceda esse tempo, o shoot-out é dado como perdido. O goleiro não pode tocar ou pegar a bola fora da área num shoot-out, caso aconteça será aplicado um penalti contra a meta. Caso nas cobranças de shoot-out alternados ainda permaneça empatada, serão cobrados na sequência penaltis alternados até surgir o vencedor.

Art. 9º - Serão estabelecidos os seguintes cartões: a) AMARELO e VERMELHO – Ao receber o cartão vermelho o atleta será expulso de campo e estará suspenso na partida seguinte. E a equipe permanecerá com um atleta ou atletas a menos na equipe.

Art. 10º - Em caso de Desistência/Ausência (WO), para efeito de contagem, será conferido o resultado de 1 x 0. A equipe eliminada com o segundo WO terá todos os seus resultados alterados para 1 x 0, a favor do adversário, independente do placar do jogo.

Parágrafo Único: A referida partida servirá também para cumprimento de suspensão de cartões.

Art. 11º - No banco destinado aos suplentes, será permitida a presença de um integrante da comissão técnica inscrita. Sendo permitido o uso de bermuda, tênis, camisa com manga, sendo proibido o uso de shorts, sandálias ou camiseta regata. O assistente técnico e o coordenador só poderão atuar como técnico na ausência ou impedimento dele. O técnico, assistentes técnicos ou coordenadores estarão sujeitos às penalidades com cartão amarelo e/ou vermelho.

Art. 12º- Caso as cores dos uniformes se prestem a estabelecer dificuldades para identificação, pela arbitragem, a equipe mandante da partida (Primeira colocada na tabela dos jogos), deverá proceder à troca do uniforme.

Art. 13º - O atleta que receber 03 (TRÊS) cartões amarelos durante a competição, estará automaticamente suspenso por uma partida, que será a imediata de sua equipe, independente da fase em que se encontre a competição, zerando-se após a suspensão.

Art. 14º - É facultativo o uso de caneleiras e numeração na parte anterior das camisas. O atleta deverá usar o mesmo número na camisa em todos os jogos, sendo esta numeração de 01 a 99.

Art. 15º - A partir da 5ª infração técnica cometida pelas equipes, a equipe infratora será punida com a cobrança de um SHOOT OUT que deverá ser cobrada pelo atleta que sofreu a falta, a cada nova infração técnica cometida, até o final do período da partida, exceto a infração cometida dentro da área de meta que caracteriza a penalidade máxima.

Art. 16º - A contagem de pontos será a seguinte:

Por Vitória: 03 pontos;

Por empate: 01 ponto;

Por Derrota ou Ausência: 00 pontos.

Art. 17º - Serão usadas as seguintes bolas para a competição:

CATEGORIA SUB-14: BOLA Nº 04 OU SIMILAR.

CATEGORIA SUB-16/SUB-19: BOLA OFICIAL DA MODALIDADE OU SIMILAR.

Art. 18º - O Atleta OURO, será indicado por índice técnico e disciplinar, por integrantes da Subcomissão de cada modalidade, caso aconteça empate, o critério de desempate serão as médias quantitativas (notas) após o final do 1º semestre nas disciplinas de Língua Portuguesa e Matemática.

Art. 19º - O Técnico OURO, será indicado por índice técnico e disciplinar, por integrantes da Subcomissão de cada modalidade, sendo limitado a dois técnicos por modalidade e naipe.

§ - A indicação do Atleta e Técnico Ouro será restrita aos atletas e profissionais que não receberam cartões vermelhos durante a competição.

Art. 20º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Central Organizadora.